

Seminario Introductorio

DiGiTaL

(Digital Games, Treasury and Library)

2021-1-ES01-KA220-SCH-000032557

25 de Enero 2022



DiGiTaL

Digital Games Treasury and Library
(2021-2023)

2021-1-ES01-KA220-SCH-000032557



OBJETIVOS

-  - Creación y diseño de juegos educativos de asignaturas comunes en todo el marco europeo: Inglés, Matemáticas, Ciencias Naturales, Arte y Filosofía-Ciencias Sociales.
-  Se crearán dos páginas web en las que se volcarán los resultados del Proyecto, tanto los juegos como material audiovisual, guías de utilización, cursos,...
-  Además, **DiGiTaL** persigue mejorar las habilidades y los conocimientos del profesorado necesarios para afrontar la educación digital, tanto en herramientas de educación 2.0 (era COVID) y de gamificación.



¿CÓMO VAMOS A CONSEGUIR ESOS OBJETIVOS?

 - Preparando las actividades de acercamiento a la Educación 2.0 y el vocabulario específico (Inglés).

- A través de 3 ACTIVIDADES DE FORMACIÓN DOCENTE:



- * Herramientas 2.0 en Educación (Web 2.0 tools in Education)
- * Gamificación (aplicaciones)(Gamification Implementations)
- * Desarrollo de contenidos digitales (Digital Content Development)



- Preparando las actividades para los juegos digitales

- Con actividades de difusión de los resultados: seminarios, participación en encuentros, Día Erasmus+,...



SOCIOS PARTICIPANTES

- IES JAVIER GARCÍA TÉLLEZ
- Torbali Anadolu Lisesi- IZMIR **TURQUÍA**
- Agrupamento de Escolas de Barcelos -**PORTUGAL**
- Associacao Terras Lusas- **PORTUGAL**
- Association Scientia Nova Kavadarci- **MACEDONIA**
- Colegiul Tehnic Petru Poni Roman- **RUMANÍA**
- Srednja Skola Valpovo- **CROACIA**



¿CÓMO PARTICIPAR? PRÓXIMAS ACTIVIDADES

- **Investigación** sobre los principales temas del Proyecto: **Educación digital, Educación a distancia, gamificación, herramientas 2.0 en Educación, nuevas tecnologías, aplicaciones de video,...**
- **Mejorar el conocimiento del lenguaje de comunicación (Inglés)**
- **ACTIVIDAD DE FORMACIÓN DOCENTE EN CÁCERES: "Educación: Herramientas 2.0 en Educación".**
Se celebrará entre el 25/29 de Abril en Cáceres.



- Session 1: Theory behind Technology enhanced tuition – The need and the outcomes
- Session 2: Educational Practices Across Europe
- Session 3: Critical and Creative Thinking Through Technology Use
- Session 4: Software Programs for the Implementation of web 2 technologies in the Classroom
- Session 5: Mobile Devices and the Internet
- Session 6: QR codes in the Classroom
- Session 7: Avatars in the Classroom (Voki etc)
- Session 8: Creating Effective Presentations through Web 2.0 Tools (Prezi etc)
- Session 9: Creating Quizzes through Web 2.0 Tools (Kahoot etc)
- Session 10: Sample Lessons and Projects, Presentations and Assessment



El día 25 de Enero de 2022 se llevó a cabo un **Seminario Introductorio** sobre el Proyecto.

En él participaron distintos miembros de la comunidad educativa, tanto **profesores**, como **técnicos informáticos** y **estudiantes** que forman parte del IES Javier García Téllez.

Se expusieron los principales **objetivos** y **actividades** que se llevarán a cabo a lo largo del Proyecto y los **resultados** que se esperan alcanzar al final del mismo.



Erasmus+
Enriching lives, opening minds

DiGiTaL: Digital Games, Treasury and Library
2021-1-ES01-KA220-SCH-000032557

"INTRODUCTORY LOCAL SEMINAR"
25 ENERO 2022

| NAME | SIGNATURE | T | ICT | S |
|--|------------|---|-----|---|
| JAIRO PÉREZ OLIVERO | Religión | ✓ | | |
| M ^o JOSÉSARMI SERGIO | | ✓ | | |
| Irene Fernández García | | | | ✓ |
| Laura Fernández Blázquez | | ✓ | | |
| LAURA GÓMEZ MORENO | | ✓ | | |
| Cristina Murdo Rubio | | ✓ | | |
| Leticia Castro Lemoulet | | | | |
| Gloria González Sánchez | | ✓ | | |
| Nieves Romero Prado | Nieves R.P | | | ✓ |
| Isaac Nuñez Hernández | Nuñez | | | ✓ |
| CARLA FERNÁNDEZ GARCÍA | | ✓ | | |
| RODRO MÁRQUEZ GÁLVEZ | Rodríguez | ✓ | | |
| LARA SÁNCHEZ GONZÁLEZ | | ✓ | | |
| Alicia Isabel Martínez Yeste | | ✓ | | |
| Margarita Jiménez Fdez. | Fajó | ✓ | | |
| CARMEN ROSA PEÑALBA | | ✓ | | |
| MARTA BARRERO DÍEZ | | ✓ | | |
| Luis Javier Rivera Moreno | | ✓ | | |
| Antonio Riera Gómez | | ✓ | | |
| José Joaquín Fabuel | | ✓ | | |
| M ^a Isabel Villegas Llancho | | ✓ | | |
| MARIO POBLETE ARRIBO | | ✓ | | |

| | | | | |
|------------------|------------|---|--|--|
| ANA CASCOS PÉREZ | Ana Cascos | ✓ | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

T (Teacher); ICT (Engineers); S (Students)

